

Japanische Wörter im Judo-System

Japanisch	Deutsch	Japanisch	Deutsch
Ashi-	Fuß, Bein	Ma-	Rückwärts
Atemi	Schlag	Maki-	Eindrehen, -rollen
Ayumi-ashi	Normales Schreiten	Migi-	Rechts
Barai-	Fegen	Mata-	Oberschenkel
De-	Vorstellen	Morote-	Beidhändig
Ebi-	Languste	Mune-	Brust
Eri-	Jackenkragen	Nage-	Wurf
Gaeshi-	Kontern, Gegenangriff	Ne-	Boden
Gake-	Umhaken	O-	Groß
Garami-	Schlüsselgriff	Okuri-	Beide
Gari-	Schlüssel, festhalten	Otoshi-	Fall
Gatame-	Schlüssel	Osae-	Unbeweglich machen
Giaku-	Umgekehrt	Sankaku-	Dreieck
Goshi-	Hüfte	Sasae-	Stütze
Guruma-	Rad	Seoi-	Schulter
Hadaka-	Nacken	Shio-	Vierer, Viereck
Hane-	Flügel	Shime-	Würgen
Harai-	Fegen	Shizentai-	Standkampfstellung
Hasami (Basami)	Schere	Sode-	Ärmel, Seite
Henkawaza	Veränderte Technik	Soto-	Aussen
Hidari-	Links	Sukuri-	Löffel
Hishigi-	Hebel	Sumi-	Ecke, Winkel
Hiza-	Knie	Sutemi-	Opfer
Jogi-tai-	Verteidigungsstellung	Tachi-	Aufrecht stehend
Jime-	Würgen	Tani-	Tal
Juji-	Kreuz	Tatami	Judo-Matte
Kaeshi-	Kontern, Gegenangriff	Tate-	Senkrecht, genau
Kagato-	Hacken, Ferse	Tai-	Körper
Kake-	Niederwurf	Tomoe-	Bogen
Kami-	Oberer, darüber	Tori	Angreifer, nehmen
Kashira-	Kopf, hoch	Tsukuri-	Wurfansatz
Kata-	Form, Schulter	Tsuri-	Angeln, heben
Katame-	Schlüssel, festhalten	Tsuri-komi-	Hebezug
Katate-	Hand	Ude-	Arm
Kesa-	Scherpe	Uke	Angegriffener, leiden
Ko-	Klein	Ukemi-	Fall
Komi-	Innen, gegen	Uki-	Flattern, schwanken
Koshi-	Hüfte	Ura-	Entgegengesetzt
Kumi-	Griff, fassen	Ushiro-	Nach hinten
Kuruma-	Rad	Utsuri-	Umstellung
Kuzure-	Variante	Wakare-	Trennen, reißen
Kuzushi-	Gleichgewicht brechen	Waza-	Technik
Kwansetsu	Gelenk	Yoko	Seite, seitlich

Kyo- Kyu-	Gruppe Schüler	Zempo- Zori	Vorwärts Judo-Sandalen
--------------	-------------------	----------------	---------------------------

Achtung:

Als Einzelwort und innerhalb geschrieben.

Harai-goshi - **Okuri-ashi-barai**, **Koshi-guruma** - **O-goshi**, **Shime-waza** - **Juji-jime**

Japanische Ausdrücke aus dem Kampfglement im Judo-System

Japanisch	Deutsch
Gachi	Sieg
Hajime	Der Kampf beginnt, anfangen
Hantei	Entscheidung
Hikiwake	Unentschieden
Jikan	Zeit anhalten
Mate	Aufhören, lösen, warten
Maitta	Ich gebe auf (Ausruf)
Osae-komi	Haltegriff angesagt (Zeit läuft)
Rei	Grüßen
Sore-made	Ende, das ist alles
Sone-mama	Nicht bewegen
Toketa	Haltegriff gelöst
Yoshi	Weiterkämpfen, weitermachen
Fusen-gachi	Sieg durch nicht Antreten des Gegners
Ippon-gachi	Sieg durch Punkte
Kiken-gachi	Sieg durch eine Verletzung oder durch Aufgabe des Gegners
Sogo-gachi	Zusammengesetzter Sieg (Wazaari-Keikoku)
Yusei-gachi	Sieg durch Überlegenheit
Wazaari-awasete-ippou	Zwei Wazaari ergeben Ippon (Sieg)

Bewertung und Strafen

Bewertung nach Wurftechniken	Wertung	Wertungspunkte	Erforderliche Haltezeit
Ippon	Punkt - Sieg	10	25 sec Osae-komi
Wazaari	Fast Punkt	7	20 - 24 sec
Yuko	Fast	5	15 - 19 sec

Koka	Wazaari	3	10 - 14 sec
Kinsai	Fast Yuko Vorteil	1	0 - 9 sec

ACHTUNG:

hat der Kämpfer bereits eine
Wazaari-Wertung, so bekommt er
bereits nach 20 sec Haltezeit
einen weiteren Wazaari und damit
Wazaari-awasete-ippon

Strafen	Wertung für den Gegner	Wertungspunkte	Hinweis für den Kämpfer
Shido	Koka	3	Belehrung, Hinweis
Chui	Yuko	5	Ermahnung
Keikoku	Wazaari	7	Verwarnung
Hansoku-make	Ippon	10	Disqualifikation